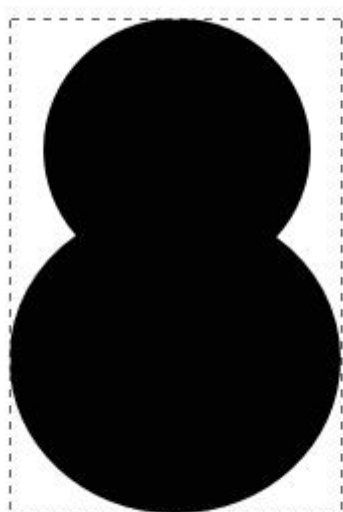
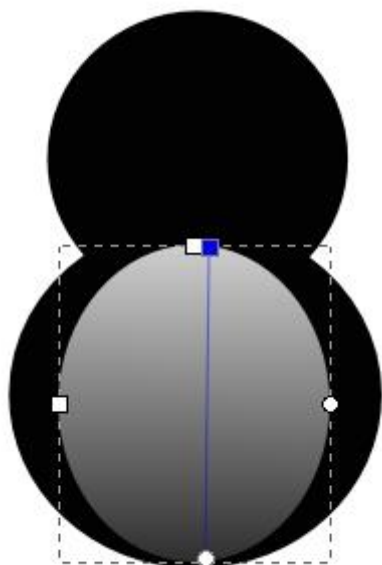


# Пингвин в inkscape

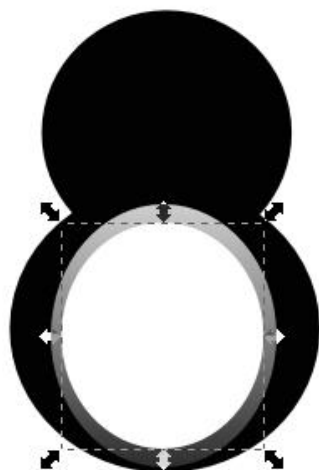
Начните рисование пингвина с двух окружностей черного цвета.



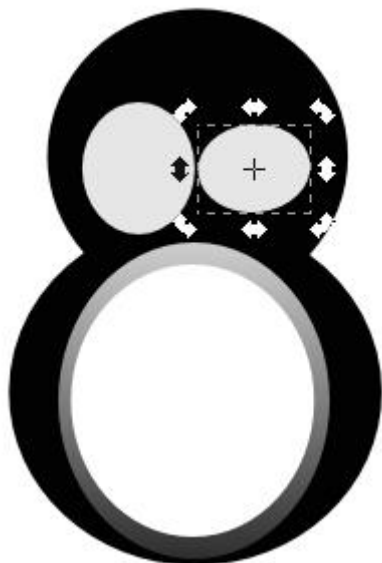
Нарисуйте еще одну окружность и заполните ее градиентом. Один цвет белый, другой 353535ff.



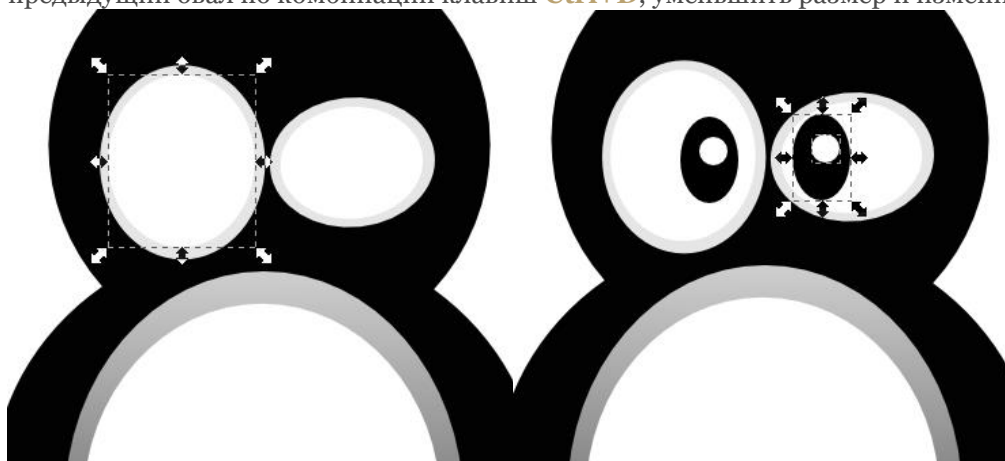
Нарисуйте еще один белый круг, это будет живот.



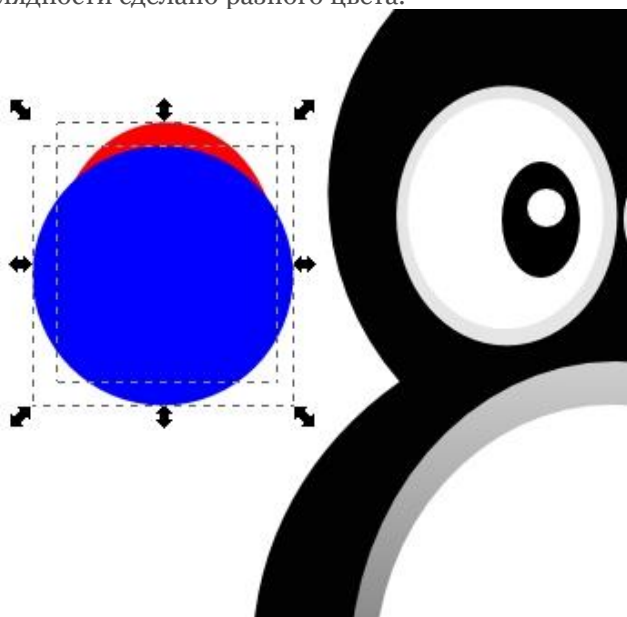
Два эллипса с заливкой цвета E6E6FF будут глазами пингвина.



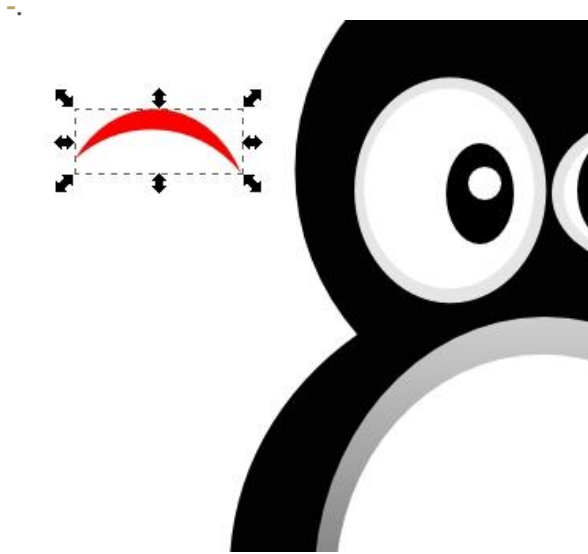
Нарисуйте еще два аналогичных овала поменьше, белого цвета. Можно просто скопировать предыдущий овал по комбинации клавиш **Ctrl+D**, уменьшить размер и изменить цвет заливки.



Теперь будем делать бровь. Нарисуйте два овала, можно рядом с пингвином. Здесь специально для наглядности сделано разного цвета.



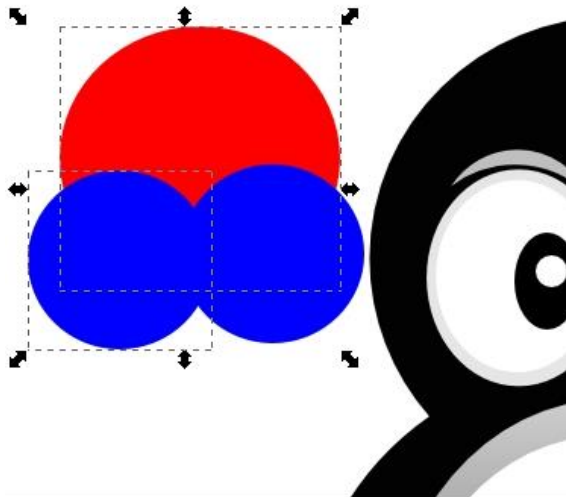
Выделите оба овала и примените к ним операцию "Разность" из главного меню "Контур" или **Ctrl +**



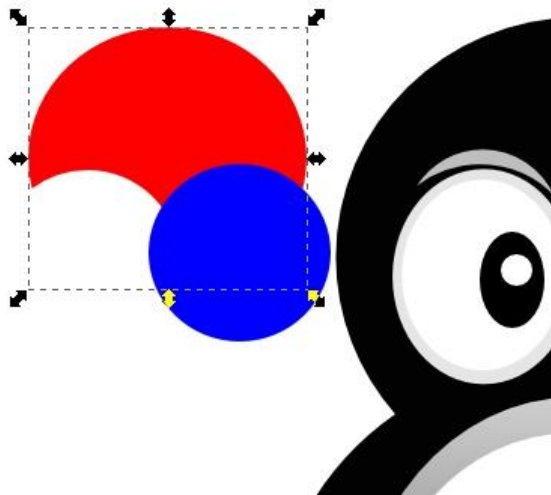
Сделайте цвет заливки брови BFBFBFFF. Более точно настроить форму брови можно [инструментом управления узлами](#).



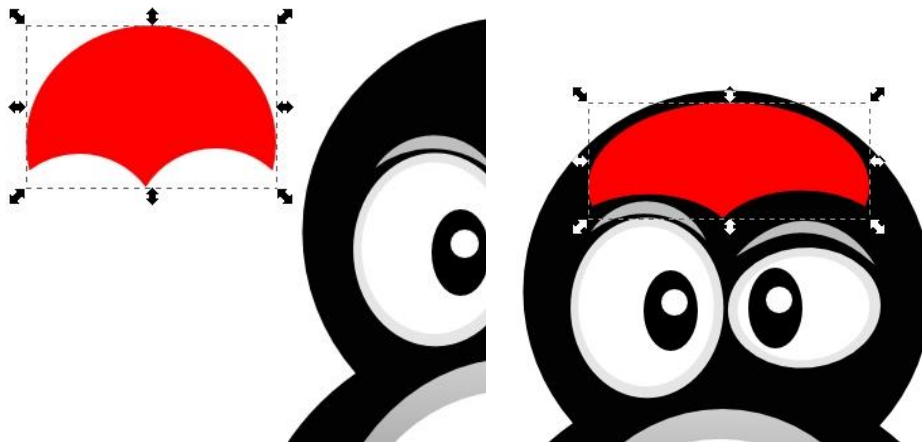
Теперь нарисуем блик на голове пингвина. Для этого потребуется более сложная конструкция, которую можно сделать из пересечения трех эллипсов. На рисунке ниже для наглядности они нарисованы красным и двумя синими.



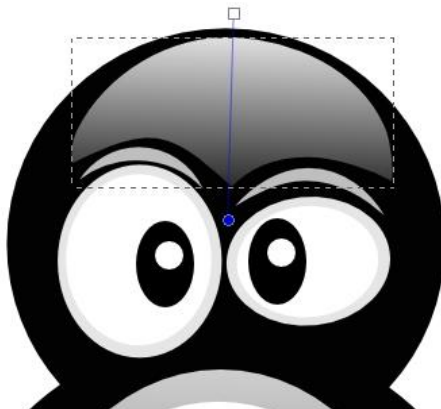
Inkscape умеет находить разность между двумя контурами, поэтому выделим красный эллипс и один синий. Примените к ним операцию "Разность" из главного меню "Контур" или **Ctrl + -**.



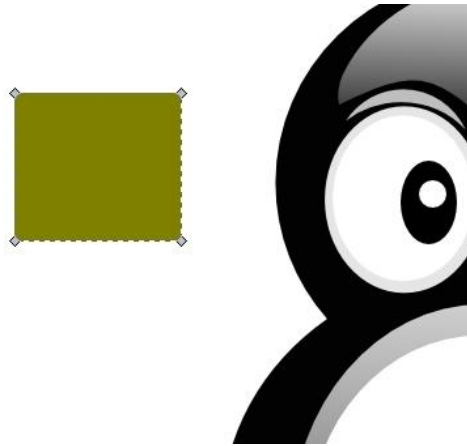
Теперь тоже самое со вторым синим эллипсом.



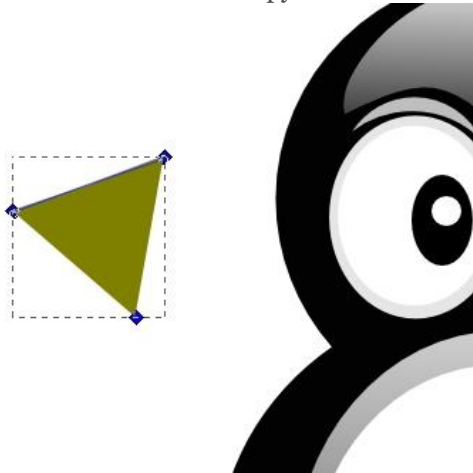
Сделайте заливку фигуры линейным градиентом. Один цвет белый, другой прозрачный.



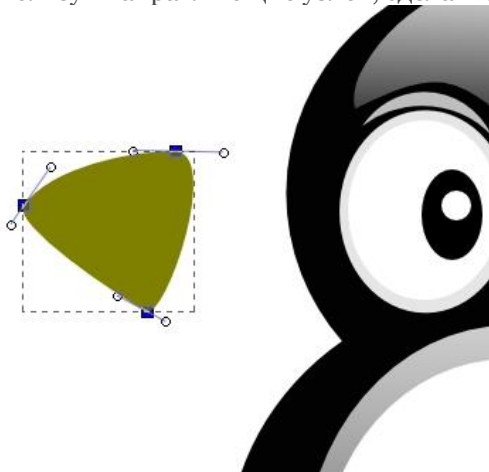
Теперь будем делать нос. Нарисуйте квадрат без обводки с заливкой цвета 7F8000FF.



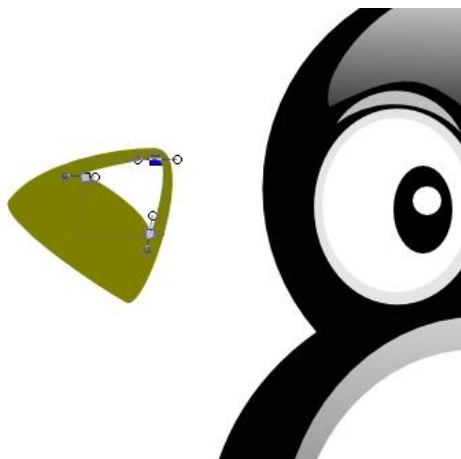
Удалите один из углов. Для этого выделите его и нажмите кнопку удалить узлы в верхней контекстной панели инструментов.



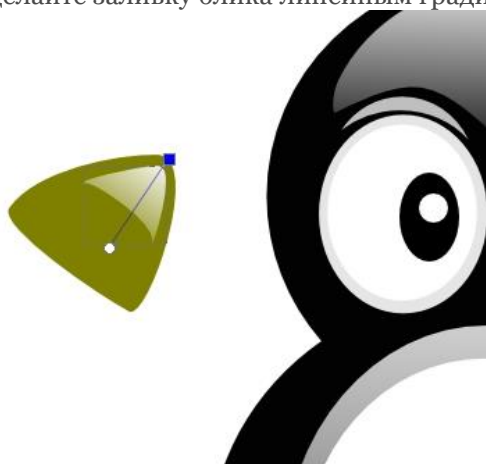
Используя направляющие узлов, сделайте примерно такую форму как на рисунке ниже.



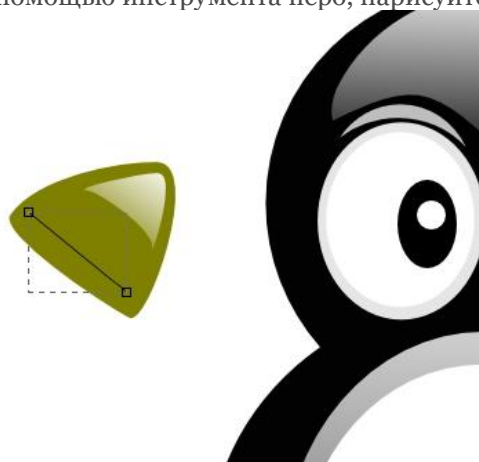
С помощью копии этой формы **Ctrl+D** сделайте блик.



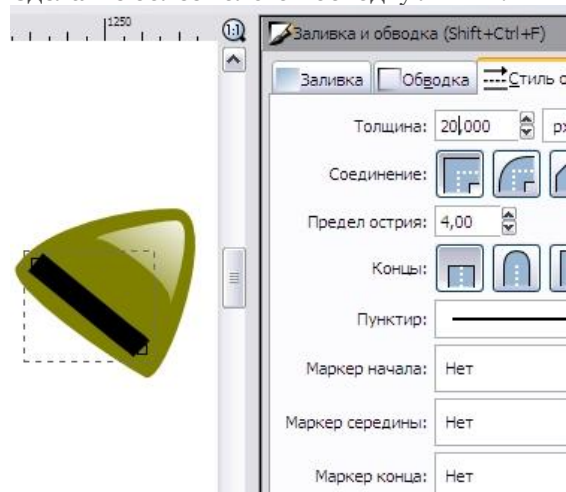
Сделайте заливку блика линейным градиентом. Один цвет белый, другой прозрачный.



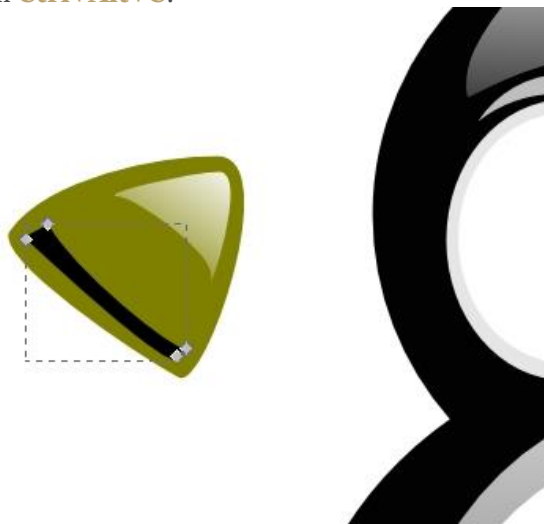
С помощью инструмента перо, нарисуйте линию.



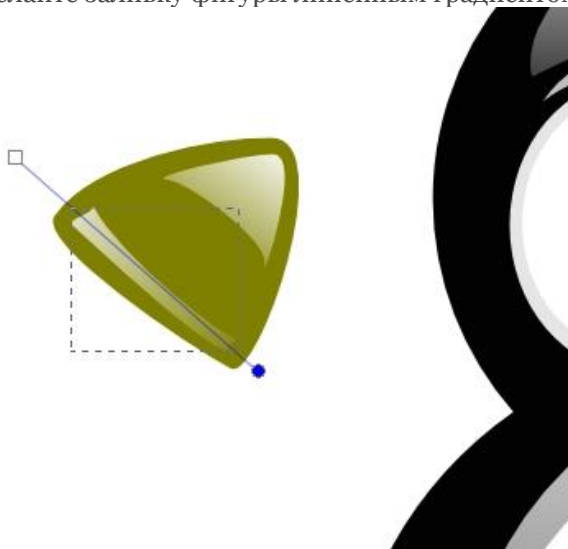
Сделайте более толстой обводку линии.



Оконтурите получившийся объект в главном меню "Контур" выберите "Оконтурить обводку" или **Ctrl+Alt+C**.



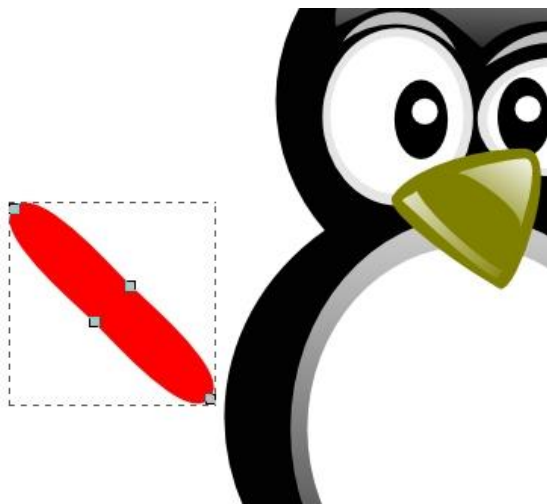
Сделайте заливку фигуры линейным градиентом. Один цвет белый, другой прозрачный.



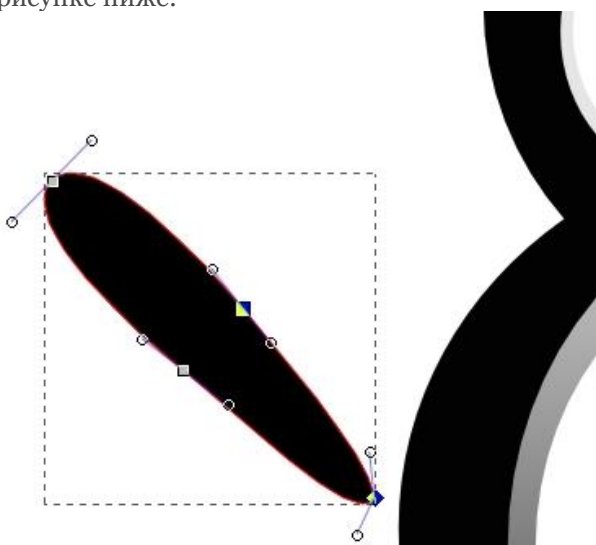
Разметьте нос так, как нужно.



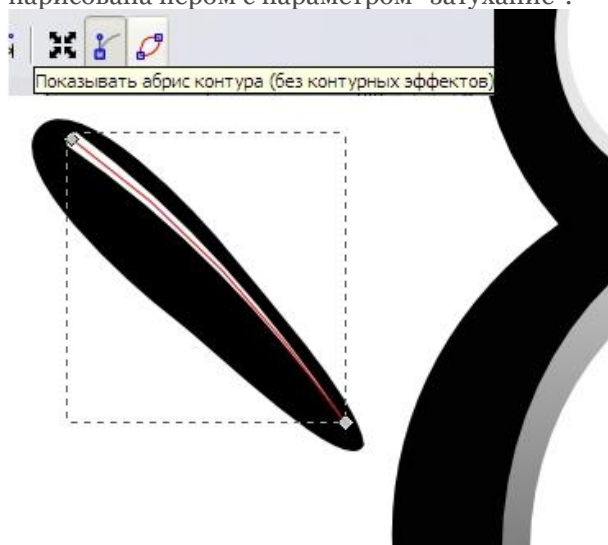
Для того что бы сделать крыло используйте базовую форму [овал](#) без обводки. Оконтурите объект **Shift+Ctrl+C**, что бы появились четыре узла.



Изменяя положение узлов и их направляющих сделайте такую форму крыла, как показана на рисунке ниже.

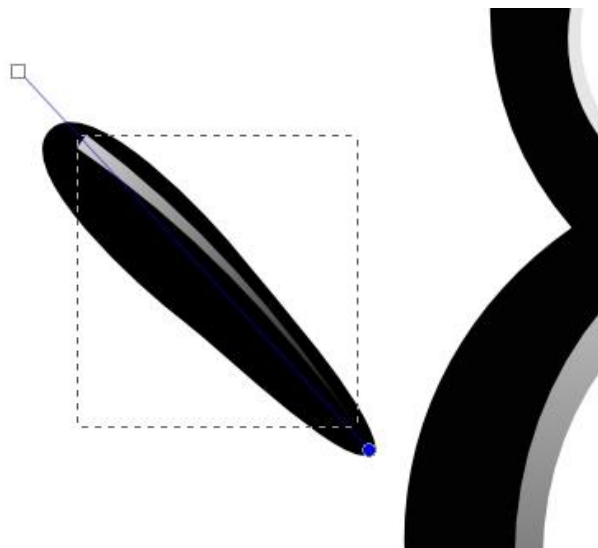


Сделаем блик на крыле, используя [инструмент перо](#). Если включить кнопку "показывать абрис контура", которая доступна в контекстном меню для инструмента управления узлами то форма кривой будет выделена красной линией, которую можно изменять. Линия, как уже говорилось, нарисована пером с параметром "затухание".

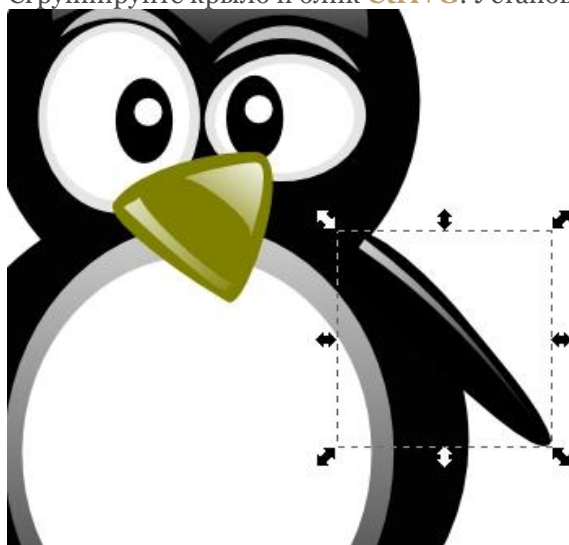


Сделайте заливку фигуры линейным градиентом. Один цвет белый, другой прозрачный.

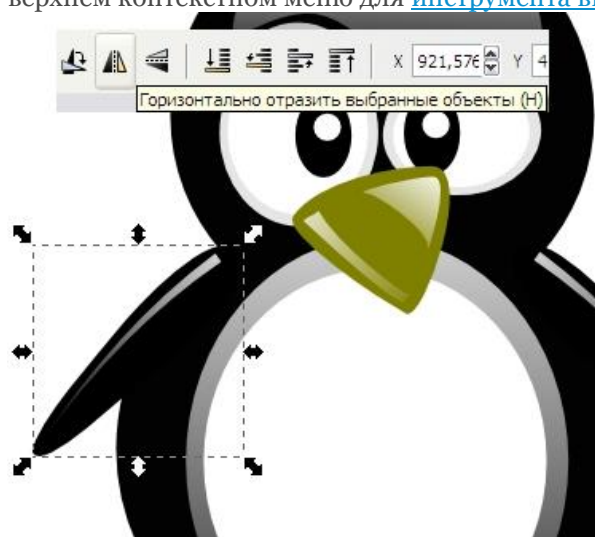




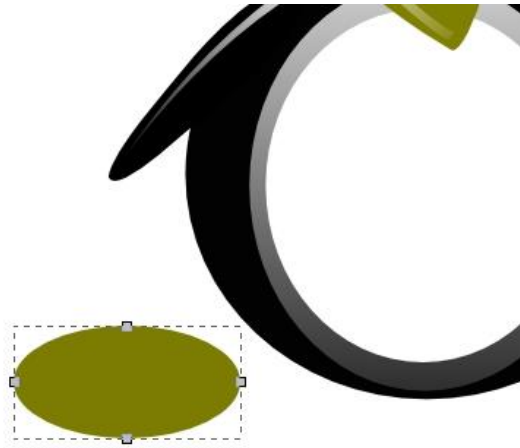
Сгруппируйте крыло и блик **Ctrl+G**. Установите крыло с бликом на его место.



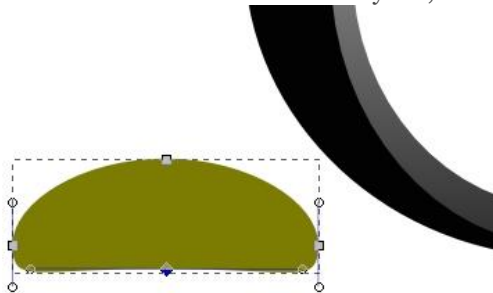
Сделайте копию крыла **Ctrl+D**. Отразите ее горизонтально. Кнопка отразить горизонтально есть в верхнем контекстном меню для [инструмента выделения и перемещения](#).



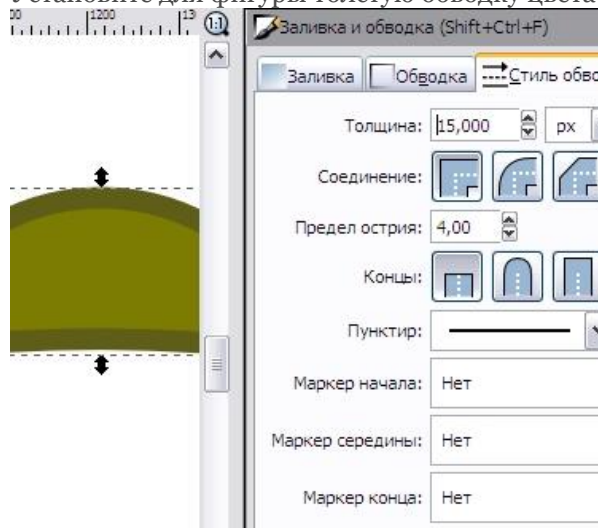
Для того чтобы нарисовать лапки пингвину, воспользуемся инструментом эллипс с цветом заливки 7C7C02FF. Оконтурим эллипс **Shift+Ctrl+C**, и он будет определен четырьмя узлами.



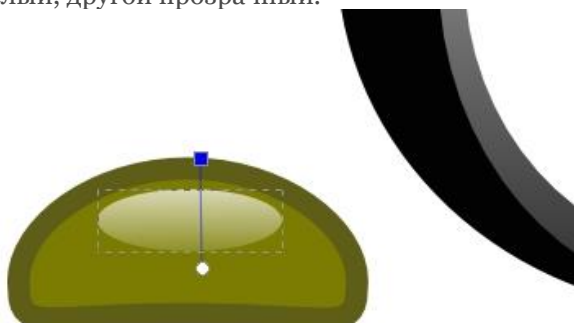
Измените положение нижнего узла, как показано на рисунке ниже.



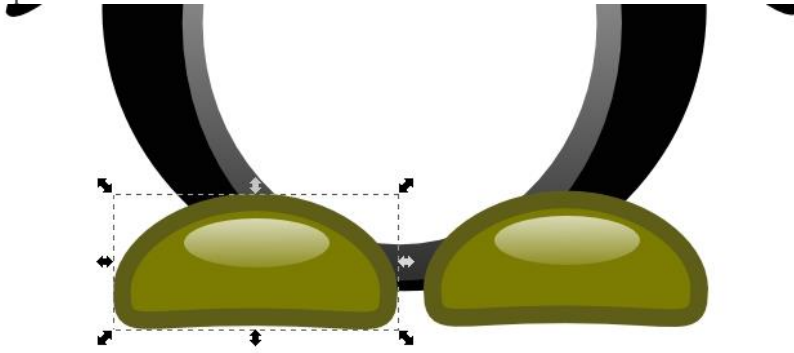
Установите для фигуры толстую обводку цвета 5E5E18FF.



Блик - это еще один эллипс. Сделайте заливку фигуры блика линейным градиентом. Один цвет белый, другой прозрачный.



Объедините лапку и блик, сгруппировав их **Ctrl+G**. Вторую лапку сделайте путем копирования первой **Ctrl+D**.



Вот и готовый результат - векторный пингвин в inkscape:

